

**Положение
о проведении IV-го Московского фестиваля
интеллектуальных игр «АНДРОМЕДА-2019»**

ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

г. Москва, 2019 г.

<http://moskvasirius.ru/> | 89167271327@yandex.ru | 8-916-727-13-27

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. IV-й Московский фестиваль интеллектуальных игр «АНДРОМЕДА-2019» для учащихся 1-2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9–11 классов образовательных и иных учреждений, далее - Фестиваль, проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов при поддержке Московского Центра интеллектуальных игр «Сириус», Торгового центра «Горбушкин Двор» и Московского университета Синергия.

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Инструкцией по проведению.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений города Москвы, Московской области и других регионов, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

Место проведения: г. Москва, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Концертный зал.

Подать заявку нужно на сайте: <http://moskvasirius.ru/>

прямая ссылка: <http://moskvasirius.ru/andromeda-2019-moskovskiy-festival-int/>

для категории 1-2 классов

28 сентября 2019 г. | суббота | 11.00 – 13.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00

для категории 3 классов

28 сентября 2019 г. | суббота | 14.00 – 17.00 час.

- Регистрация команд с 13.30 до 13.50.
- Начало первой номинации: 14.00

для категории 4 классов

29 сентября 2019 г. | воскресенье | 11.00 – 14.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00

для категории 5 классов

29 сентября 2019 г. | воскресенье | 15.00 – 18.00 час.

- Регистрация команд с 14.30 до 14.50.
- Начало первой номинации: 15.00

для категории 6 классов

12 октября 2019 г. | суббота | 11.00 – 14.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00

для категории 7 классов

12 октября 2019 г. | суббота | 15.00 – 18.00 час.

- Регистрация команд с 14.30 до 14.50
- Начало первой номинации: 15.00

для категории 8 классов

13 октября 2019 г. | воскресенье | 11.00 – 14.00 час.

- Регистрация команд с 10.30 до 10.50.
- Начало первой номинации: 11.00

для категории 9-11 классов

13 октября 2019 г. | воскресенье | 15.00 – 18.00 час.

- Регистрация команд с 14.30 до 14.50.
- Начало первой номинации: 15.00

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1. В фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Российской Федерации, участники которых соответствуют возрастной категории. Количество команд от одной организации **неограниченно**. Ограничено общее количество команд, оргкомитет не сможет принять более 50 команд.

4.2. Порядок подачи заявки: образовательные или иные учреждения, организации, наставники формируют команду(ы) и подают предварительную заявку на участие в Фестивале на сайте <http://moskvasirius.ru/> / прямая ссылка: <http://moskvasirius.ru/andromeda-2019-moskovskiy-festival-int/>.

Регистрация команд прекращается за 24 часа до начала фестиваля.

Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27, 8-915-096-88-36).

Письменная заявка, подписанная администрацией школы, либо уполномоченными лицами организации, или наставником команды (если команда организована родителями) подаётся в Игровое жюри по прибытию на мероприятие.

Организатору (наставнику) команды после подачи заявки необходимо скачать файл «Согласие на обработку персональных данных» и, после заполнения, получить согласие родителей (законных представителей) на обработку ПД несовершеннолетних участников.

За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам фестиваля, фото-отчёту можно следить на сайте <http://moskvasirius.ru/> или во встрече группы ВК <https://vk.com/fiishkolamoskva>.

4.3. Состав команды: 4 человека, один из которых капитан. У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок вашей команды не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём в подготовленной заявке можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений.

4.4. Участие в мероприятии бесплатное. Организационный взнос не предусмотрен.

4.5. Фестиваль проходит в один день, в два тура. В первом туре все команды играют в «Что? Где? Почему?», «Свою игру» и «Даугавпилс», по итогам которых команды распределяются в едином рейтинге по местам. Команды, занявшие первые 16 мест общего рейтинга, проходят во второй тур, в плей-офф и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играется сначала «Эрудит-квартет», по итогам которого 8 команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» по системе прямых поединков. По результатам последней игры определяются победитель и призёры Фестиваля.

4.6. На всём протяжении Фестиваля объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

4.7. Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе при участии в каждой номинации.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

5. Порядок проведения Фестиваля

для каждой категории

Номинации Фестиваля	Кто играет?	Примечание
«ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»	Все команды	10-12 вопросов
Командная «СВОЯ ИГРА» (СИ)	Все команды	5-7 тем по 5 вопросов
«ДАУГАВПИЛС»	Все команды	7-10 заданий
«ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»	Плей-офф 16 команд	8 тем
«Интеллектуальное шоу «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»	Финал 8 команд	До победы

6. Награждение

6.1. Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя. Команды, занявшие 2 и 3 место – серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей.

6.2. Все команды награждаются дипломами участника фестиваля.

6.3. Организатор команды, по его просьбе иные лица, награждаются именными Благодарственными письмами.

Председатель Совета РАИК

В.А. Задорожный

БП